GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス
AGB-BNJJ-JPN
じゃじゃ丸Jr.
伝承記
ジャレコレもあり候
取扱説明書
jaleco

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「じゃじゃ丸Jr.伝承記　～ジャレコレもあり候～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ （ゲームボーイポケット／ライト）	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ （スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	○	×

もくじ&タイトル画面

電源を入れるとタイトル画面が表示されます。

スタートボタンを押すと**じゃじゃ丸Jr.伝承記**と**ジャレコレ**（P14参照）の選択画面が出ます。十字ボタンで選択して、スタートボタンかAボタンで遊びたいゲームを選びます。

コントローラの使い方

じゃじゃ丸Jr.伝承記の操作

十字ボタン	キャラクターの移動
十字ボタン上	敵の弾をよける
Aボタン	キャラクターのジャンプ
Bボタン	武器を投げる
Rボタン	忍法の使用
Lボタン	使用しません
スタートボタン	ポーズ／決定
セレクトボタン	使用しません

ストーリー

遡る事19年…。
なまず太夫にさらわれてしまったさくら姫を救出し、忍者の里の英雄となったじゃじゃ丸。

そんな話も昔話となり、忍者の里には平穏な日々が続いていた。
そんなある日、またもやなまず太夫の策略でさくら姫がさらわれてしまうと言う事件が発生、じゃじゃ丸が救出に向かうものの、突然消息を絶ってしまう。どうやらなまず太夫に捕らえられてしまったらしい。

さらに調査に向かった里の長であるじじ丸も帰ってこないと言う有様で、彼らを捕らえるほどにパワーアップしたなまず太夫に誰も手出しができない。
里の者が意気消沈する中、一人の少年が立ち上がる。
「じゃじゃ丸Jr.」であった。若干13歳ではあるが、往年のじゃじゃ丸を髣髴とさせる姿形から、里の期待を集めている若者である。
「捕らえられた父上やさくら姫を救出して見せる!」
と言い残し、じゃじゃ丸Jr.は冒険に出発した。
今、新たなる物語が始まる…。

キャラクターの紹介

じゃじゃ丸

おなじみのじゃじゃ丸くんです。平均的な能力をもっています。

武器／手裏剣

じじ丸

忍者の里の長にして、ベテラン忍者。若い者に負けじとがんばりますが…。

武器／くない

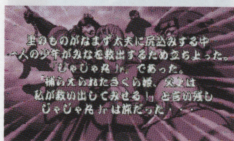
じゃじゃ丸Jr.

駆け出しの新米忍者ですが、爆弾を投げ攻撃力抜群。壁に張り付くこともできます。

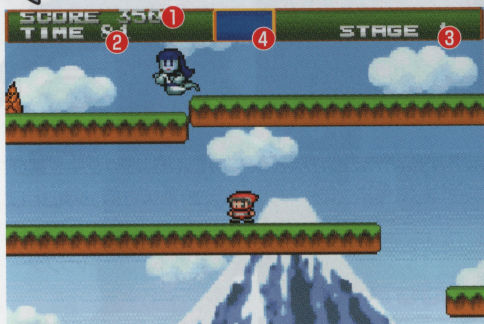
武器／爆弾

ゲームの進め方

STARTを選んでスタートボタンかAボタンを押すとゲームが始まります。

操作するキャラクターを選びます。初めはじゃじゃ丸Jr.しか選べませんが、特定の条件をクリアするごとにキャラクターが増えていきます。
それぞれ武器や動作の性能に違いがあります。

※セーブについて

ランキングや得点などはオートセーブにより自動的に記録されます。

ゲームの進め方

1 スコア
得点が表示されます。

2 タイム
残り時間。0になると…。

3 ステージ
現在のステージ。

4 忍法
取得した巻物が表示されます。巻物ごと決まった忍法を使うことができます。(忍法の内容はP11を参照。)

つづら
武器で壊すと、アイテムが現れます。

障害物
ふれると、気絶したり、やられる場合もあります。

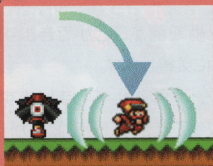
妖怪軍団をやっつけて、姫を助けよう!

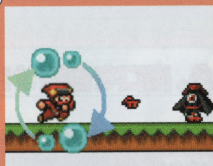
妖怪は、手裏剣などの武器や忍術で倒すことができます。
また上から踏みつけると一時的に気絶します。
逆に妖怪に踏みつけられるとこちらが気絶してしまいます。
また妖怪もさまざまな攻撃を放ってきます。その武器が当たるとやられてしまいます。
中には武器が効かなかったり、一撃で倒されてしまう強敵もいるから、注意して!

すべてやっつけたら、出口を目指せ!

ステージ中のすべての妖怪を倒すと、出口が現れます。この出口に入るとステージクリアとなります。ステージの残りタイムと、妖怪を倒したときに出る魂を集めた数がボーナスとしてスコアに加算されます。

アイテムについて

つづらを壊すと、中にアイテムが入っている場合があります。

忍法空斬刃

この忍法を使うとジャンプして着地した時、左右に衝撃波が出せ、敵を倒すことができます。

忍法水龍陣

この忍法を使うと周囲に水玉が現れ回転します。敵の飛び道具をうち消す、防御系の忍法です。

●忍法韋駄天

移動速度が1.5倍になります。

●忍法影分身

分身が現れ、一緒に戦います。

●忍法木葉舞

敵がじゃじゃ丸たちを一時的に見失います。

アイテムには様々な効果があります。

忍法烈火舞

この忍法を使うと火の玉が回転して、敵を倒すことができます。

忍法爆雷龍

この忍法を使うと画面全体に稲妻が走り、敵がすべて気絶します。

●小判

ボーナス得点を得られます。3種類あります。

●爆弾

誤って取ってしまうと、やられてしまいます。

敵キャラクターの紹介

じゃじゃ丸Jr.たちの行く手を、なまず太夫配下の妖怪軍団があの手この手を使って、立ちふさがります。

おゆき

妖怪の中ではそんなに強くない方だが、油断できない相手。氷剣を投げてくる。

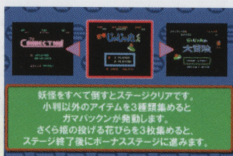
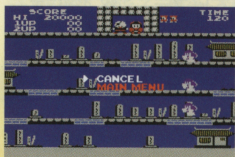
くろべぇ

得意のカマで襲いかかる。早い動きに注意。

からかっさ

チョコチョコ動き回りプレイヤーを惑わす。

この他にもさまざまな強敵が襲ってきます!

ファミリーコンピュータ用として発売された数々のジャレコの人気ゲームの中から5タイトルを厳選し、ゲームボーイアドバンス用にアレンジしました。元祖「じゃじゃ丸」シリーズ、シューティングゲームの基本といえるフォーメーションZ・エクセリオン、独特のスピード感が楽しいシティコネクション。当時遊んでいた方々には懐かしく、初めて遊ぶ方には新鮮な当時の名作たちをお楽しみください。

十字ボタンの左右で遊ぶゲームを選び、スタートボタンで決定します。Bボタンでタイトル画面に戻ります。

Lボタン、Rボタンを同時に押すと、以下のメニューが表示されます。

CANCEL　　…ゲームを続けます。
MAIN MENU…メニュー画面に移動します。

裏切者のなまず太夫がわれらのアイドルさくら姫をさらってしまった!! こんな緊急事態に立ち上がったのが、忍法の腕で1・2を競うじゃじゃ丸くんだ。はたしてじゃじゃ丸くんは妖怪たちを倒して悪のなまず太夫からさくら姫を救いだせるのだろうか!!

ステージ中にいる妖怪をすべて倒すとステージクリアです。画面に表示されている小丸くんが4個並ぶか、4つの武器(トロッコ、赤玉、薬ビン、手裏剣)のうちどれか3つ集めると、忍法"ガマパックン"が発動します。また、さくら姫の投げる花びらを3枚集めると、ステージ終了後にボーナスステージに進みます。

『忍者じゃじゃ丸くん』の操作

十字ボタン……………左右移動
Aボタン………………ジャンプ
Bボタン………………手裏剣を投げる
スタートボタン……スタート／ポーズ

じゃじゃ丸の大冒険

助け出したさくら姫はにせものだった!! 殿様は再びさくら姫の救出を命じた。助けに向かうじゃじゃ丸くんの道は険しい。数々の難所、新たな敵・四天王。パワーアップされた妖怪軍団や忍法ガマパックンにも勝るというなまず太夫に、じゃじゃ丸くんの忍法は通用するのだろうか?!

このゲームは右方向へのスクロールゲームで、全部で20シーンあり、妖怪との戦いと四天王・なまず太夫との戦いが交互にあります。妖怪たちとの戦いのシーンの最後にぬけでる出口があり、じゃじゃ丸くんは妖怪の巣窟へと向かっていきます。そして、最後に待ちうけるなまず太夫を忍法ガマパックンで倒し、さくら姫を救い出してください。

『じゃじゃ丸の大冒険』の操作

十字ボタン…………左右移動
Aボタン……………ジャンプ
Bボタン……………手裏剣を投げる
スタートボタン……スタート／ポーズ

City Connection

カリフォルニア生まれの少女クラリスが、世界中のハイウェイを走りまわって各国はもう大騒ぎ!! 追い掛けまくるパトカーたちも何のその。オイル缶をぶつけてスピンさせ体当たりではね飛ばしちゃう。6カ国の美しい背景を舞台に繰り広げられるクラリスカーとパトカーのハチャメチャパニックカーチェイス!!

パトカーとのカーチェイスを繰り広げながら世界中のハイウェイを走破することが目的です。ハイウェイは自機であるクラリスカーが通過すると色が塗られます。ステージ中のハイウェイをすべて塗りつぶすとステージクリアとなります。時々現れる謎の風船を3個集めると先のステージにワープできます。

『シティコネクション』の操作

十字ボタン ………… 方向転換／急下降
Aボタン ……………… ジャンプ（十字ボタンの上と同時押しで大ジャンプ）
Bボタン ……………… オイル缶発射
スタートボタン …… スタート／ポーズ

EXERION

宇宙世紀2991年、青銀河CP17ゼニスの第6惑星「エクセリオン」は、かつて友好関係にあった第7惑星「ゾルニ」の奇襲攻撃を受けた。ゾルニ軍撲滅のためにエクセリオン軍の最新鋭迎撃機「ファイターEX」は次々と発進していった…。

デュアルビームとシングルビームを使い分け、敵を撃破しよう！　デュアルビームは2発同時に弾を発射でき、チャージに関係なく撃ち続けることが出来ます。シングルビームはオート速射が可能ですが、敵に命中しない場合はチャージが減少します。ただし撃墜した敵機の数だけチャージが回復します。

『エクセリオン』の操作

十字ボタン…………上昇／下降／左右移動
Aボタン……………シングルビーム
Bボタン……………デュアルビーム
スタートボタン……スタート／ポーズ

西暦2701年、地球連邦は連邦軍第9特殊機甲師団(惑星ザナックを本拠地とする)の反乱により総攻撃を受けた。半壊滅状態に追い込まれた地球連邦は、ザナック軍の特殊兵器に対抗するべく、かねてから開発中で当時試作段階にあった形態可変戦闘メカ"イクスペル"の開発を急いだ。日ましに激しくなってくるザナック軍の攻撃に耐えかねた地球連邦はまだ未完成の状態にあった"イクスペル"を出撃させることを決意した。

状況に応じて地上形態と空中形態を使い分けてステージクリアを目指そう!
パルスレーザーは高速連射が可能だが、大型兵器には通用しない。ビックバンは発射速度は遅いがすべての敵に通用する。臨機応変に対応することがクリアへの近道だ!

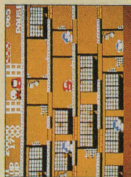
『フォーメーションZ』の操作

十字ボタン…………上昇/下降/左右移動(飛行形態時)
武器の方向選択/左右移動(ロボット形態時)
Aボタン……………ジャンプ/押し続けると変形
Bボタン……………パルスレーザー/押し続けるとビックバン
スタートボタン……スタート/ポーズ

忍者じゃじゃ丸くん
JF-06
JALECO®
ファミリーコンピュータ™

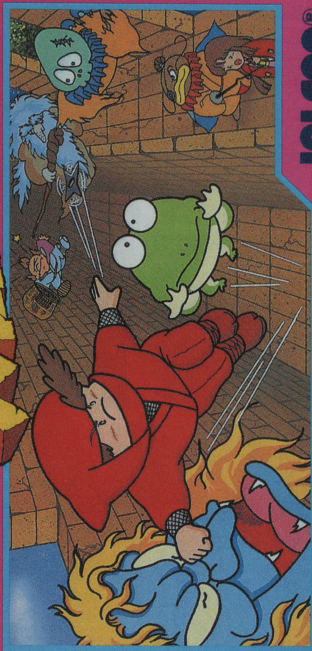
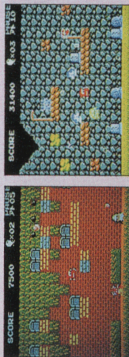
忍者じゃじゃ丸くん

なまず太夫のあやつる妖怪たちによってさくら姫がさらわれてしまった。一刻も早く助けにいかなければ姫の身が危い。
そこでじゃじゃ丸くんがさくら姫を助けにいくことになった。
兄、忍者くんに教えをうけたじゃじゃ丸。はたして妖怪たちを倒してさくら姫を無事助けだせるか!!

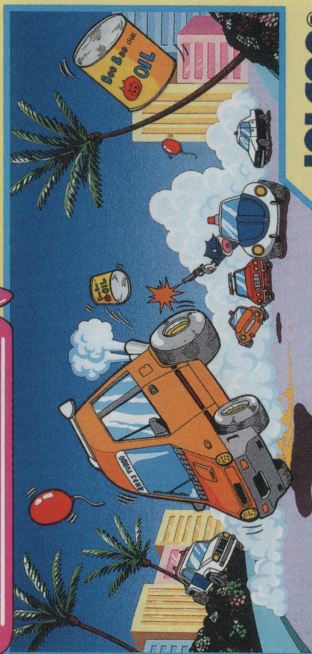
● じゃじゃ丸くん
敵が攻めてきたら体当り攻撃で気絶させることも可能。
攻撃や防御にジャンプを上手に利用し手裏剣や秘密の武器で敵を倒す。

▼ボーナスゲーム

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

JALECO® 株式会社ジャレコ

じゃじゃ丸の大冒険
JF-09
JALECO®
ファミリーコンピュータ™

助け出したさくら姫は実はにせものだった〃そんなばかな!? さくら姫の無事を待っていた殿様をはじめ城内は大騒ぎ…。そして再びじゃじゃ丸くんに命令がくだった。〝なまず太夫を倒し本物のさくら姫を救い出せ〟と。しかし、じゃじゃ丸くんを待っていたものは四天王をはじめとするパワーアップされた妖怪軍団、さらに忍法ガマパックンにも勝るというなまず太夫の正体であった…。史上最強の妖怪軍団とじゃじゃ丸くんの熱い戦いが今はじまろうとしている。

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

JALECO® 株式会社ジャレコ

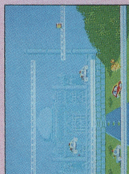
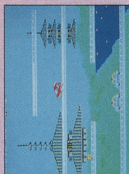
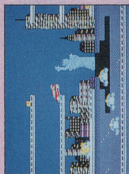
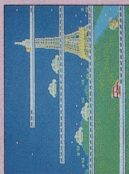
JF-05
シティ コネクション
City CONNECTION
JALECO®
ファミリーコンピュータ™

City CONNECTION

シティ コネクション

カリフォルニア生まれの少女クラリスが、世界のハイウェイを走りまわって各国はもう大騒ぎ！追いかけまくるパトカーも何のその、美しい背景を舞台にくり広げられるクラリス カーとパトカーのハチャメチャパニックカーチェイス!!

クラリス カー

クラリスの愛車。ジャンプでハイウェイを飛び移る、パトカーにオイルをぶつけてスピンさせ体当りではね飛ばすこともできる。

クラリス

JALECO® 株式会社ジャレコ

EXERION
JF-01
エクセリオン
JALECO®
ファミリーコンピュータ™

EXERION エクセリオン

君は新鋭迎撃機ファイターＥＸのパイロットだ。
君の任務は次々と襲いかかるゾルニ軍の生体兵器を撃破しエクセリオン星の平和を取り戻すことだ。
エクセリオン星の未来は君のテクニックとセンスにかかっている！
ファイターＥＸ　発進せよっ!!

▼ボーナスゲーム

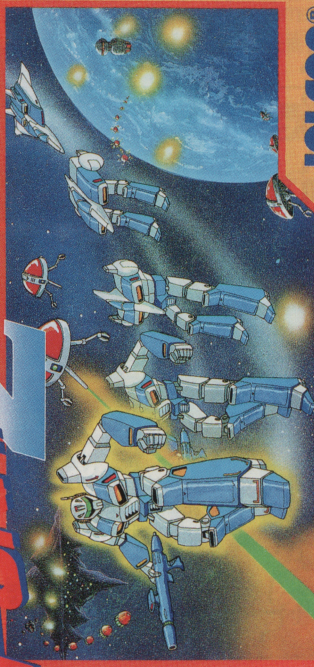
ファイターＥＸ 搭載兵器

デュアルビーム
二つのビームを同時に発射できる。チャージに関係なく撃ち続けることができる。
シングルビーム
フルオートで発射でき，非常に強力だが，敵に命中しない場合はその数だけ減っていき，チャージが0になると使用不可能。ただし弾を敵に命中させると再びチャージされる。

JALECO® 株式会社ジャレコ

JF-02
フォーメーションゼット

FORMATION Z

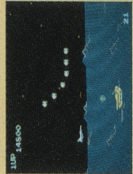
JALECO®

ファミリーコンピュータ™

フォーメーションゼット

西暦2701年、地球連邦は、連邦軍第９特殊機甲師団（惑星ザナックを本拠地とする）の反乱により総攻撃をうけた。地球連邦は、ザナック軍の特殊兵器に対抗するべく、かねてから開発中であった形態可変戦闘メカ〝イクスペル〟を出撃させることを決意した……。

○ **イクスペル**〔AERO-SOLDIER HAS-15〕

状況に応じて地上形態（ロボット）と空中形態（戦闘機）を自由に使い分けることが可能。

武器としてパルスレーザーと超強力兵器〝ビッグバン〟を搭載している。

ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です。

JALECO® 株式会社ジャレコ

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、セーブ中にニンテンドー ゲームキューブのリセットボタンを押す(ゲームボーイ プレーヤーで使用されている場合)、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

株式会社ジャレコ

〒106-0032 東京都港区六本木1-9-9
六本木ファーストビル5F

ユーザーサポート

TEL:03-6230-2177
受付時間11:00～17:00（土、日、祝日を除く）

●年末年始及び夏季休業等の際はご了承ください。
●電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにご注意ください。